

# REGULAMIN ROZGRYWEK KOLUSZKOWSKIEJ HALOWEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ SEZON 2017/2018

## § 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

### 1. Organizator:

Organizatorem jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Koluszkach.

### 2. Cel Ligi:

a) popularyzacja halowej piłki nożnej, krzewienie kultury fizycznej wśród młodzieży i dorosłych na terenie miasta i Gminy Koluszki zgodnie z zasadami "fair play" oraz wzajemnego poszanowania.

b) Mobilizowanie i angażowanie jak największej ilości działaczy i sympatyków do działalności społecznej mającej na celu tworzenie odpowiednich warunków rozwoju sportu w regionie.

## § 2 ORGANIZACJA

### 1. Organizator Ligi :

- a. czuwa nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek,
- b. zajmuje się tworzeniem i przestrzeganiem terminarzy i regulaminu,
- c. wspólnie z Sędzią Głównym i reprezentantem zwyciężkiej drużyny poprzedniego sezonu zajmuje się rozstrzygnięciem spraw spornych i protestów.
- d. dokonuje obsady sędziowskiej.

2. Decyzje Organizatora dotyczące spraw spornych i protestów są ostateczne.

3. Oficjalna tabela, wyniki wszystkich meczów oraz składy drużyn będą dostępne pod adresem [www.osir-koluszki.pl](http://www.osir-koluszki.pl)

## § 3 WARUNKI UCZESTNICTWA

### 1. Warunkiem uczestnictwa w Lidze jest :

a. złożenie pisemnego zgłoszenia drużyny do dnia 27 listopada 2017 r., (karta zgłoszenia do pobrania na stronie internetowej: [www.osir-koluszki.pl](http://www.osir-koluszki.pl) ) zawierającego:

- listę zawodników
- nazwę drużyny
- imię i nazwisko kapitana drużyny i jego zastępcy, telefony kontaktowe, adresy mailowe
- oświadczenie każdego z członków zespołu o braku przeciwwskazań do gry na druku Amatorskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej
- pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach w przypadku osób niepełnoletnich: (druk do pobrania na stronie internetowej [www.osir-koluszki.pl](http://www.osir-koluszki.pl))

b. dokonanie do dnia 27 listopada 2017 r. opłaty startowej w wysokości **800,00 zł** (słownie: osiemset złotych) od drużyny. Wpłaty można dokonać:

**w kasie OSiR przy ul Ludowej 2 lub na numer rachunku:**

**Pekao S.A. I O./Koluszki 10 1240 3161 1111 0010 6634 1814 (z dopiskiem HLPN i nazwą drużyny)**

2. Przystąpienie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu Ligi.
3. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach wyrażają zgodę na publikowanie w prasie lokalnej oraz na stronie internetowej [www.osir-koluszki.pl](http://www.osir-koluszki.pl) imienia, nazwiska oraz fotografii wykonanych w trakcie meczów lub w trakcie rozdania nagród.
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry.
5. Każda drużyna może zgłosić do udziału w Lidze maksymalnie 15 zawodników (nie mniej niż 5). Jeden zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
6. Terminarz rozgrywek będzie dostarczony kierownikom drużyn oraz umieszczony na stronie internetowej rozgrywek HLPN.
7. W wypadku wycofania się drużyny z Ligi, przed zakończeniem rundy rozgrywek – wszystkie wyniki meczów z udziałem drużyny w tej rundzie zostają anulowane.

#### § 4

#### PRZEPISY I ZASADY GRY

1. Liga Halowej Piłki Nożnej rozgrywana będzie systemem weekendowym w okresie listopad - marzec. Rozgrywki będą odbywać się w oparciu o ustalony przez Organizatora terminarz rozgrywek w sezonie 2017/2018
2. Rozgrywki odbywać się będą w Ośrodku Sportu i Rekreacji w Koluszkach przy ul. Ludowej 2, zgodnie z zasadami "fair play" i wzajemnego szacunku uczestników.
3. **Zawodnicy podlegają jurysdykcji Sędziego od momentu wejścia na obiekt OSiR aż do jego opuszczenia.**
4. **W uzasadnionych przypadkach Sędziowie mają prawo wystąpić do komisji Ligi o ukaranie zawodnika (zawodników) za ich nieprawidłowe zachowanie (również przed lub po rozegranych przez nich meczach jeśli naruszają standardy zachowania również na trybunach) włącznie do wykluczenia z rozgrywek HLPN.**
5. **Każdy zawodnik ponosi odpowiedzialność za swoje zachowanie: przed, w trakcie oraz po zakończonych zawodach.**
6. Drużyny powinny posiadać jednolite stroje (z wyjątkiem bramkarza).
7. Zawodnik w czasie gry nie może nosić czegokolwiek, co stanowiłoby zagrożenie dla niego lub przeciwnika (biżuteria, zegarki itp.). Każdy z zawodników występujących na boisku zobowiązany jest posiadać ochraniacze goleni (piszczeli).
8. Co najmniej 10 minut przed rozpoczęciem spotkania kapitanowie drużyn zobowiązani są do przedstawienia sędziemu listy uprawnionych zawodników biorących udział w meczu.
9. Zespół przystępujący do meczu musi się składać z minimum 5 zawodników + 1 bramkarz. Tylko w przypadku kontuzji oraz w szczególnych uzasadnionych przypadkach istnieje możliwość gry w min składzie 3 zawodników + bramkarz.
10. W czasie Ligi obowiązują przepisy FIFA. Nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek czuwają uprawnieni sędziowie ŁZPN. Interpretacja przepisów i niniejszego regulaminu należy do sędziów.
11. Mecz trwa 2 x po 15 min.
12. Drużyny rozgrywają spotkania systemem "każdy z każdym"
13. Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt, remis – 1 pkt, porażka – 0 pkt.
14. Czas gry zatrzymywany jest wyłącznie na żądanie sędziego.
15. Przerwa pomiędzy połowami trwa 5 min.
16. Na ławce rezerwowych mogą przebywać wyłącznie osoby zgłoszone i uprawnione do gry oraz przedstawiciele Organizatora.
17. Aut wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła boisko.

18. Piłkę do gry wprowadza się nogą.
19. Przy wznowianiu gry z autu zawodnik z drużyny przeciwnej musi znajdować się nie bliżej niż 5 m od piłki, przed zagranieniem piłka musi być ustawiona na linii bocznej (po pierwszym błędzie sędziego zarządza stratę piłki na rzecz przeciwnika)
20. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu.
21. Rzut karny wykonywany jest z linii 7 m.
22. Przy wykonywaniu rzutu wolnego pośredniego i bezpośredniego odległość zawodników z drużyny przeciwnej od zagrywanej piłki musi wynosić min. 5 m.
23. Dotknięcie piłki sufitu skutkuje rzutem wolnym pośrednim z linii bocznej.
24. Bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką poza pole bramkowe.
25. Przy rzucie karnym bramkarz musi stać na linii.
26. Zmiany dokonywane są w sposób lotny tzn. bez zatrzymywania gry.
27. Zawodnik musi zejść i wejść na boisko we własnej strefie zmian.
28. Zmiana musi być dokonana tak, by na boisku było nie więcej niż 5 graczy.
29. Zmiany "w locie" mogą być dokonywane podczas gry, za wyjątkiem zmiany bramkarza, która wymaga przerwy w grze i zgody sędziego.
30. Za nieprawidłową zmianę zawodnik lotny może zostać ukarany 1 min
31. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem w zasięgu gry przeciwnika.
32. Zawody zostaną zweryfikowane jako walkower, jeżeli zespół:
  - a. odmówi gry pomimo wezwania sędziego;
  - b. nie stawi się na boisku w wyznaczonym terminie bez uzasadnionego usprawiedliwienia, przy czym za niestawiennictwo w wyznaczonym terminie uważa się również spóźnienie przekraczające 15 minut;
  - c. rozegrał spotkanie mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry;
  - d. jeżeli w ocenie sędziego głównego zawodów lub Organizatora, zachowuje się przed lub w trakcie rozgrywania spotkania agresywnie lub wulgarnie (obrażanie przeciwnika, sędziego, kibiców, niebezpieczne zachowanie w stosunku do innych zawodników, sędziego oraz osób trzecich).

33. W przypadku walkowera drużynie przeciwnej zostaje przyznany wynik w stosunku 5:0

34. Zespół, który przegrywa dwa spotkania walkowerem zostanie wycofany z rozgrywek
35. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek HLPN: - w trakcie trwania pierwszej rundy rozgrywek, anuluje się wyniki rozegranych spotkań danego zespołu - w trakcie trwania drugiej rundy zalicza się wyniki z pierwszej rundy, a spotkania z udziałem danego zespołu w drugiej rundzie weryfikuje się jako walkower dla drużyny przeciwnej.
36. Protesty należy składać u Organizatora, w terminie 3 dni po rozegraniu spotkania. O składaniu protestu musi być poinformowany sędzia oraz kapitan drużyny przeciwnej.
37. Weryfikację zawodów przeprowadza Organizator na podstawie otrzymanych protokołów. O ile nie zostanie udowodnione co innego, przyjmuje się, iż zawody odbyły się prawidłowo.

## § 5

### KARY

Kary indywidualne oraz uprawnienia sędziego: Napomnienia i czerwone kartki mogą być pokazywane tylko zawodnikom i zawodnikom rezerwowym. Sędziowie mają władzę do udzielania kar indywidualnych od momentu wejścia na pole gry do chwili opuszczenia przez nich pola gry po końcowym gwizdku. Za bójki wywołane przez zawodników w trakcie i po meczu odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć różne sankcje do wykluczenia tych drużyn z rozgrywek włącznie.

Sędziowie mogą nakładać na zawodników kary czasowego wykluczenia z boiska (napomnienia) od 1 do 2 min (sędzia decyduje o długości kary).

Drużyna gra w osłabieniu od 1 min do 2 minut, ale nie dłużej niż do zdobycia bramki przez przeciwnika. Zawodnik może zostać ukarany w ten sposób za przewinienia w trakcie gry:

1. Popychanie zawodnika drużyny przeciwnej.
2. Przytrzymywanie zawodnika przeciwnego zespołu.
3. Rozmyślne wykonywanie wznowień w sposób nieprawidłowy.
4. Krytykowanie orzeczeń sędziego.
5. Symulowanie kontuzji, faulu.
6. Celowe opóźnianie gry przy wznowieniach.
7. Prowokacyjne zachowanie.
8. Podstawianie nogi, spowodowanie upadku.
9. Inne niesportowe zachowanie.

Czerwona kartka: Za czerwoną kartkę zawodnik opuszcza boisko bez prawa powrotu do gry. Zespół gra w osłabieniu przez 2 minuty lub do pierwszej straconej bramki. Czerwoną kartkę zawodnik może otrzymać za przewinienie polegające na:

1. Gwałtownym protestowaniu zawodnika przeciw decyzji sędziego, używając w stosunku do niego słów wulgarnych i obelżywych.
2. Popelnienia przez zawodnika innego rodzaju czynu, który sędzia uzna jako wybitnie nie sportowe zachowanie.
3. Grze brutalnej - rozmyślnym uderzeniu lub usiłowaniu uderzenia przeciwnika lub współpartnera.
4. Po otrzymaniu przez bramkarza czerwonej kartki obligatoryjnie opuszcza plac gry.
5. Po otrzymaniu : - czerwonej kartki karencja w 1 - 5 meczów.

**6. 3 czerwona kartka otrzymana w trakcie rozgrywek przez tego samego zawodnika wyklucza tego zawodnika z dalszych rozgrywek HLPN do końca ich trwania.**

## § 6

### KOLEJNOŚĆ

O miejscu w tabeli decydują w kolejności:

1. Liczba punktów.
2. Wynik bezpośredniego pojedynku.
3. Różnica bramek.
4. Ilość zdobytych bramek.
5. Przy jednakowych ilościach od pkt. 1-5 między zainteresowanymi zespołami sporządza się tzw. "małą tabelkę" która decyduje o ostatecznym miejscu w grupie.
6. Rozegranie dodatkowego meczu /meczy/ między zainteresowanymi drużynami, w czasie skróconym 2x10 min po ostatnim meczu w lidze.

## § 7

### ZASADY FINANSOWANIA:

1. Rozgrywki Ligi odbywają się przy udziale finansowym wszystkich startujących drużyn.
2. W przypadku wycofania drużyny w trakcie rozgrywek zwrot wniesionych kosztów organizacyjnych (opłaty startowej) - nie przysługuje.
3. Stawka opłaty startowej przeznaczona jest na: pokrycie kosztów utrzymania obiektu, opłatę

sędziów, zakup nagród. Wszelkie pytania prosimy kierować pod numery telefonów:  
OSiR Koluszki: 44 714 58 58

## **§ 8**

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Zawodników biorących udział w rozgrywkach Halowej Ligi Piłki Nożnej obowiązuje strój sportowy i obuwie sportowe.
2. Organizator nie ubezpiecza od następstw nieszczęśliwych wypadków oraz kradzieży.
3. Organizator nie odpowiada za rzeczy zagubione.
4. Wszelkie szkody spowodowane w obiektach, w których odbywają się zawody pokrywają bezpośredni sprawcy.
5. Obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu oraz spożywania napojów alkoholowych w tym piwa, na terenie OSiR.
6. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie Organizowanej Ligi. Prawo do interpretacji niniejszego Regulaminu posiada wyłącznie Organizator Koluszkowskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej.
7. W sprawach nie uregulowanych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN.